

LYCEE JACQUES MONOD - SAINT JEAN DE BRAYE

LYCEENS CITOYENS

INTITULE DU PROJET : «Les abus de l'informatique : Connaître et Prévenir les effets des jeux vidéos»

THEMATIQUE : prévention

PUBLIC CONCERNE :

- directement : 8 dont 2 élèves du CVL et membres du bureau FSE du Lycée Jacques Monod.
- indirectement : 250 élèves toutes classes confondues dont 60 étudiants
- autre public concerné : parents d'élèves, personnels du Lycée (professeurs, personnel ATOSS)

OBJECTIFS EN LIEN AVEC LE PROJET D'ETABLISSEMENT :

Objectif n°2 du projet d'établissement : Autonomie et Responsabilisation

- Responsabiliser les élèves et développer leur esprit d'initiative.
- Les aider à construire leur citoyenneté en les amenant à s'interroger sur une thématique actuelle.

CONTENU :

ORIGINES DU PROJET : souhait d'un groupe d'élèves et d'étudiants depuis l'année scolaire 2007-2008, de construire un projet sur la prévention des abus de l'informatique et de la dépendance induite et constatée par eux-mêmes sur leurs camarades (angoisses physiques, désinvestissement scolaire, disparition des relations sociales....)

PREPARATION :

- réflexions et recherches menées par les élèves autour de la problématique soulevée.

LES ACTIONS MENEES :

- conception et réalisation d'un DVD de sensibilisation sur les dangers des jeux vidéos ; les élèves vont écrire le scénario, créer les illustrations et monter le film. Le contenu du film envisagé est de montrer l'évolution d'un jeune « accroc » devenu « no life » avec des commentaires directs et aussi en voix off, sur le regard des autres jeunes. Ils auront également pour rôle de permettre par la réalisation de leur film, d'impliquer certains jeunes qui participent peu ou pas à ce genre d'action de prévention
- enquête sous forme de questionnaire ou d'interview de type micro-trottoir (élèves)
- participation à des journées de sensibilisation organisées par les élèves, à partir de la présentation du film pour lancer les débats
- participation à une intervention de la Gendarmerie Nationale sur les dangers de l'Internet (et peut être d'une association de prévention de joueurs en ligne)
- participation à une intervention organisée par les élèves et des personnels, en direction des familles avec partage des connaissances élèves / adultes
- intervention d'une association « Tous connectés » avec l'appui de l'infirmière et de l'assistante sociale en direction des étudiants et des élèves du lycée ; cette intervention qui revêt un caractère interactif, permet d'aborder l'usage des médias et des leurs dérives ; plusieurs séances sont prévues à destination de plus de 100 élèves au total.

PARTENARIATS EXTERIEURS :

Nom de l'organisme partenaire	Secteur d'activité	Lieu d'activité	Nature du partenariat
ASSOCIATION « TOUS CONNECTES »	SOCIAL		Conférences – Appui technique et conseils
GENDARMERIE NATIONALE	institutionnel	Orléans	Intervention technique

CALENDRIER de mise en œuvre du projet : année scolaire 2008/2009

LES PRODUCTIONS :

- Ecriture d'une fiction réalisée sous forme vidéo
- Reportage, micro trottoir pour compléter la partie fiction
- Production par le Club Manga avec la collaboration du FSE

EVALUATION AU REGARD DES OBJECTIFS DE L'ACTION :

- Participation des élèves (nombre et nombre de participation à ce projet).
- Participation des familles
- Impact sur implication CVL et FSE (connaissances des actions par les élèves et les personnels, nouvelles adhésions, proposition de projet)

BUDGET PREVISIONNEL :

DEPENSES		RECETTES		
Association tous connectés	354 €	Lycée	354 €	
Camescope	226 €	Foyer socio éducatif/Maison des Lycéens	340 €	
Ordinateur portable	694 €	Autres		
DVD	20 €	Subvention demandée au Conseil régional	600 €	46 %
TOTAL	1 294 €		1 294 €	

Avis du groupe de travail : favorable

Montant de la subvention proposé : 600 €

Commission permanente du vendredi 20 février 2009